IDEE PROGETTO UX DESIGN

USER INTERFACE MONITOR

Disegnare Monitor per trattore New Holland, adatto all’utilizzo nelle condizioni tipiche dell’agricoltura e non solo.

RICERCA UTENTE E CONTESTO

Personas presenti sulle slides, intervista con agricolotore.

Contesto: trattore agricolo, utilizzato nei campi durante aratura, sulle strade per svariati altri compiti.

PROBLEMI RILEVATI

* **Priorità alta:** Necessità di avere sotto controllo i valori del trattore sempre, anche quando girati all’indietro (o di fianco) per controllare i vari attrezzi utilizzati.
* **Priorità alta:** Facilità nel riconoscimento dei comandi, rapidità nell’esecuzione ed uso semplificato.
* **Priorità alta:** Velocizzazione dei tempi di setup iniziali e durante il lavoro.
* **Priorità media:** Utilizzo dei dispositivi di interfaccia in totale comodità, con adattamento alle caratteristiche dell’utente e alle condizioni del lavoro.

CONCEPT PROGETTO

Personalizzazione, accessibilità, adattabilità, semplicità. Consentiamo all’utente finale di sistemare nel migliore dei modi il suo “posto di lavoro”, permettendogli di ottimizzare i tempi necessari al setup iniziale della macchina e di facilitare la sua esperienza d’uso del trattore, sia a livello fisico che a livello digitale.

IDEE DESIGN (da rivedere e valutare)

**Accessibilità:** (?) Feedback anche uditivo per problemi urgenti (allarmi). Volume molto alto.

**Visione laterale:** (?) Monitor secondario (non touch-screen): Posizionato sulla parte destra dell’abitacolo, regolabile nelle tre dimensioni, allontanamento, spostamento laterale e di altezza, per rendere tutto più su misura in base all’utente e all’utilizzo specifico. Si può utilizzare una ‘rotaia’ fissa che consenta lo spostamento laterale, e un braccio ‘meccanico’ per i restanti movimenti.

**Controllo parametri:** (?) Sul monitor secondario è costantemente presente l’HOMEPAGE con le caratteristiche principali del trattore, ‘mimica’ del cruscotto analogico (che rimane) ma personalizzabile, in base alla lavorazione attuale e alla scelta dell’utente.

**Visione posteriore:** (?) Videocamere: per evitare di girarsi ogni volta per controllare gli apparecchi attaccati al trattore. Le telecamere sono attivate quando si utilizza un determinato attrezzo (es aratura) ed i filmati vengono visionati sul monitor secondario.

**Semplificazione lavoro:** (?) MENU iniziale dell’interfaccia con comandi personalizzati, che consentano di settare automaticamente determinati parametri del trattore in base all’utilizzo e alle esigenze dell’utente. Possibilità di stabilire i comandi personalizzati nella voce ADVANCED SETTINGS.

**Semplificazione lavoro:** (?) App per smartphone che consenta il settaggio dei comandi personalizzati, per facilitare maggiormente la loro creazione anche quando non si è all’interno del trattore. Inoltre, sarebbe possibile la personalizzazione dell’HOMEPAGE secondo i propri bisogni. Infine, permette di mappare eventuali bottoni fisici (sul joystick) a particolari compiti, in modo da rendere ancora più rapida l’interazione uomo-macchina. Connessione Bluetooth tra telefono e sistema del trattore (come avviene per musica, telefono ecc.).

INTERFACCIA GRAFICA (bozza)

Interfaccia con icone ISO predefinite per consentire la rapida individuazione dei comandi (basandosi sull’esperienza pregressa). Pulsanti del touch-screen sufficientemente grandi per consentire la pressione anche in ambienti ad alte vibrazioni e con guanti da lavoro.

**HOMEPAGE:** Controllo parametri del trattore, standard e personalizzati (tramite applicazione o monitor stesso).

**MENU:** Accesso ai comandi rapidi personalizzati, che settano i vari parametri del trattoree alle varie schermate dell’interfaccia (stile Mac, iOS o Windows, barra con le ‘applicazioni’). Da decidere la sua posizione all’interno dell’interfaccia.

**ADVANCED SETTINGS:** Possibilità di personalizzare homepage e settare comandi (o routine) specifiche in base alle esigenze attuali di lavoro (come tramite applicazione).

IDEE APPLICAZIONE

Login utente inziale.

Visualizzazione (completamente autonomo) e pianificazione tracciato di aratura, tipo Google Maps. Valore condiviso per ogni macchina (in base a cosa ha fatto quella macchina).

Visualizzazione delle proprie macchine agricole (garage).

Personalizzazione macchina: routine personalizzate, comandi frequenti, mappatura tasti ecc.